# Testare functionala

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Intrari** | | | **Rezultatul afisat** |
| **Nr\_Harti** | **Nr\_Stele** | **Coordonate** |
| 2 | 5 | 1 1 2 2 1 2 0 0 100 105 | Afiseaza mesajut „NU” |
| 5 | 1 1 2 2 1 2 0 0 0 1 | Afiseaza mesajut „DA” |
| 6 | Null | Null | Numarul de harti trebuie sa fie intre [1,5] |
| 3 | 0 | Null | Numarul de stele trebuie sa fie intre [1,400] |
| 3 | 4 | 1 5 2 6 3 9 3 0 | Afiseaza mesajut „NU” |
| 5 | 10 51 61 95 15 65 97 41 24 35 | Afiseaza mesajut „NU” |
| 2 | 57 1 60 11 | Afiseaza mesajut „NU” |
| @Test  public void Testare\_Functionala() {  test.Plagiat(new String[]{"2", "5", "1", "1", "2", "2", "1", "2", "0", "0", "100", "105", "5", "1", "1", "2", "2", "1", "2", "0", "0", "0", "1"});  test.Plagiat(new String[]{"6", null, null});  test.Plagiat(new String[]{"3", "0", null});  test.Plagiat(new String[]{"3", "4", "1", "5", "2", "6", "3", "9", "3", "0", "5", "10", "51", "61", "95", "15", "65", "97", "41", "24", "35", "2", "57", "1", "60", "11"});  } | | | |

# Analiza valorilor de frontiera

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Intrari** | | | **Rezultatul afisat** |
| **Harti** | **Stele** | **Coordonate** |
| 0 | Null | Null | Numarul de harti trebuie sa fie intre [1,5] |
| 6 | Null | Null | Numarul de harti trebuie sa fie intre [1,5] |
| 1 | 5 | 1 2 2 1 3 4 4 5 5 6 | Afiseaza mesajut „DA” |
| 5 | 2 | 8 9 16 17 | Afiseaza mesajut „NU” |
| 3 | 8 2 9 4 7 5 | Afiseaza mesajut „NU” |
| 4 | 15 48 15 47 36 15 98 48 | Afiseaza mesajut „NU” |
| 5 | 52 87 58 43 4 6 78 6 99 13 | Afiseaza mesajut „NU” |
| 6 | 59 69 29 64 32 39 26 34 49 46 81 9 | Afiseaza mesajut „NU” |
| 1 | 0 | Null | Numarul de stele trebuie sa fie intre [1,400] |
| 1 | 401 | Null | Numarul de stele trebuie sa fie intre [1,400] |
| 1 | 1 | 50 50 | Afiseaza mesajut „NU” |
| 1 | 20 | 35 54 3 29 41 19 91 64 36 53 64 33 64 75 17 1 7 17 7 76 85 7 43 55 20 96 83 14 88 88 34 56 85 9 31 76 98 88 57 48 | Afiseaza mesajut „NU” |
| 1 | 2 | 1 0 1 0 | Nu pot exista două stele cu aceleaşi coordonate |
| 1 | 1 | 1 1000 | Coordonatele stelelor trebuie sa fie intre [0,109] |
| 1 | 1 | 1 -10 | Coordonatele stelelor trebuie sa fie intre [0,109] |
| 1 | 1 | 0 1 |  |
| 1 | 1 | 100 109 |  |
| @Test  public void Analiza\_valorilor\_de\_frontiera() {  test.Plagiat(new String[]{"6", null, null});  test.Plagiat(new String[]{"0", null, null});  test.Plagiat(new String[]{"1", "5", "1", "2", "2", "1", "3", "4", "4", "5", "5", "6"});  test.Plagiat(new String[]{"5", "2", "8", "9", "16", "17", "3", "8", "2", "9", "4", "7", "5", "4", "15", "48", "15", "47", "36", "15", "98", "48", "5", "52", "87", "58", "43", "4", "6", "78", "6", "99", "13", "6", "59", "69", "29", "64", "32", "39", "26", "34", "49", "46", "81", "9"});  test.Plagiat(new String[]{"1", "0", null});  test.Plagiat(new String[]{"1", "401", null});  test.Plagiat(new String[]{"1", "1", "50", "50"});  test.Plagiat(new String[]{"1", "20", "35", "54", "3", "29", "41", "19", "91", "64", "36", "53", "64", "33", "64", "75", "17", "1", "7", "17", "7", "76", "85", "7", "43", "55", "20", "96", "83", "14", "88", "88", "34", "56", "85", "9", "31", "76", "98", "88", "57", "48"});  test.Plagiat(new String[]{"1", "2", "1", "0", "1", "0"});  test.Plagiat(new String[]{"1", "1", "1", "1000"});  test.Plagiat(new String[]{"1", "1", "1", "-10"});  test.Plagiat(new String[]{"1", "1", "0", "1"});  test.Plagiat(new String[]{"1", "1", "100", "109"});  } | | | |

# Partitionarea in categorii

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Intrari** | | | **Rezultatul afisat** |
| **Harti** | **Stele** | **Coordonate** |
| -10 | Null | Null | Numarul de harti trebuie sa fie intre [1,5] |
| 0 | Null | Null | Numarul de harti trebuie sa fie intre [1,5] |
| 1 | -10 | Null | Numarul de stele trebuie sa fie intre [1,400] |
| 1 | 0 | Null | Numarul de stele trebuie sa fie intre [1,400] |
| 1 | 1 | -10 -15 | Coordonatele stelelor trebuie sa fie intre [0,109] |
| 1 | 1 | -1 -1 | Coordonatele stelelor trebuie sa fie intre [0,109] |
| 1 | 6 | 11 24 35 54 3 29 41 19 91 64 33 64 | NU |
| 1 | 1 | 150 240 | Coordonatele stelelor trebuie sa fie intre [0,109] |
| 1 | 3 | 15 24 53 64 15 24 | Nu pot exista două stele cu aceleaşi coordonate |
| 1 | 20 | -35 -54 3 29 41 19 91 64 36 53 64 33 64 75 17 1 7 17 7 76 85 7 43 55 20 96 83 14 88 88 34 56 85 9 31 76 98 88 57 48 | Coordonatele stelelor trebuie sa fie intre [0,109] |
| 1 | 20 | -1 -1 3 29 41 19 91 64 36 53 64 33 64 75 17 1 7 17 7 76 85 7 43 55 20 96 83 14 88 88 34 56 85 9 31 76 98 88 57 48 | Coordonatele stelelor trebuie sa fie intre [0,109] |
| 1 | 20 | 35 54 3 29 41 19 91 64 36 53 64 33 64 75 17 1 7 17 7 76 85 7 43 55 20 96 83 14 88 88 34 56 85 9 31 76 98 88 57 48 | Afiseaza mesajut „NU” |
| 1 | 20 | 350 540 3 29 41 19 91 64 36 53 64 33 64 75 17 1 7 17 7 76 85 7 43 55 20 96 83 14 88 88 34 56 85 9 31 76 98 88 57 48 | Coordonatele stelelor trebuie sa fie intre [0,109] |
| 1 | 20 | 35 54 35 54 41 19 91 64 36 53 64 33 64 75 17 1 7 17 7 76 85 7 43 55 20 96 83 14 88 88 34 56 85 9 31 76 98 88 57 48 | Nu pot exista două stele cu aceleaşi coordonate |
| 1 | 800 | Null | Numarul de stele trebuie sa fie intre [1,400] |
| 5 | -10 | Null | Numarul de stele trebuie sa fie intre [1,400] |
| 5 | 0 | Null | Numarul de stele trebuie sa fie intre [1,400] |
| 5 | 1 | -10 -10 |  |
| 1 | -100 -10 |  |
| 1 | -10 -10 |  |
| 1 | -11 -11 |  |
| 1 | -12 -12 |  |
| 5 | 1 | -1 -1 |  |
| 1 | -1 -1 |  |
| 1 | -1 -1 |  |
| 1 | -1 -1 |  |
| 1 |  |  |
| 5 | 3 | 15 24 53 64 17 24 |  |
| 2 | 64 33 64 75 |  |
| 4 | 64 33 64 75 17 1 7 17 |  |
| 3 | 19 91 64 36 53 64 |  |
| 1 | 7 17 |  |
| 5 | 3 | 150 24 53 64 17 24 |  |
| 2 | 640 33 64 75 |  |
| 4 | 640 33 64 75 17 1 7 17 |  |
| 3 | 190 91 64 36 53 64 |  |
| 1 | 700 17 |  |
| 5 | 3 | 15 24 53 64 17 24 |  |
| 2 | 64 33 64 33 |  |
| 4 | 64 33 64 75 17 1 7 17 |  |
| 3 | 19 91 64 36 53 64 |  |
| 1 | 7 17 |  |
| 6 | Null | Null |  |
| 10 | Null | Null |  |
| @Test  public void Testare\_Functionala() {  test.Plagiat(new String[]{"2","5","1","1","2","2","1","2","0","0","100","105","5","1","1","2","2","1","2","0","0","0","1"});  test.Plagiat(new String[]{"6",null,null});  test.Plagiat(new String[]{"3","0",null});  test.Plagiat(new String[]{"3","4","1","5","2","6","3","9","3","0","5","10","51","61","95","15","65","97","41","24","35","2","57","1","60","11"});  } | | | |

# 

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Intrari** | | | **Rezultatul afisat** |
| **Nr\_Harti** | **Nr\_Stele** | **Coordonate** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| @Test  public void Testare\_Functionala() {  test.Plagiat(new String[]{"2","5","1","1","2","2","1","2","0","0","100","105","5","1","1","2","2","1","2","0","0","0","1"});  test.Plagiat(new String[]{"6",null,null});  test.Plagiat(new String[]{"3","0",null});  test.Plagiat(new String[]{"3","4","1","5","2","6","3","9","3","0","5","10","51","61","95","15","65","97","41","24","35","2","57","1","60","11"});  } | | | |